



Deporte



ATLETISMO



Juegos Deportivos
del **Litoral Pacífico**

REGLAMENTO DE ATLETISMO

El Director Técnico Central, en cumplimiento de la Carta Deportiva Fundamental y Bases Generales de los X Juegos Deportivos del Litoral Pacífico, emite y promueve el presente Reglamento Técnico de Atletismo, con el propósito de regular, orientar y garantizar un desarrollo competitivo, equitativo y seguro de esta disciplina durante los Juegos, estableciendo las disposiciones necesarias para su correcta aplicación.

ARTÍCULO 1°. CATEGORÍAS. Las categorías, edades y sexos correspondientes para participar en este deporte de los X Juegos Deportivos del Litoral Pacífico, son las siguientes:

CATEGORÍA	SEXO	EDAD
ÚNICA	Mujer	18 años en adelante
ÚNICA	Hombre	18 años en adelante

PARÁGRAFO: Solo podrán inscribirse los deportistas que tengan 18 años cumplidos al momento de realizar la inscripción.

ARTÍCULO 2°. MODALIDADES. Las modalidades que se desarrollarán durante cada una de las fases establecidas para este deporte son las siguientes:

MODALIDAD	PRUEBA	MUJER	HOMBRE
Lanzamiento	Bala	X	X
Lanzamiento	Jabalina	X	X
Velocidad	100m	X	X
Velocidad	200m	X	X
Velocidad	400m	X	X
Velocidad Relevos	4 x 100m	MIXTO	

ARTÍCULO 3°. INSCRIPCIÓN. Los deportistas, entrenadores, delegados y demás participantes deberán realizar el proceso de inscripción a la Fase Final conforme a lo establecido en la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales y al cuadro oficial de cupos.

PARÁGRAFO 1: Podrán inscribirse únicamente los deportistas mayores de 18 años que residan en los municipios pertenecientes a los departamentos que conforman el Litoral Pacífico colombiano: Chocó, Valle del Cauca, Cauca y Nariño.

PARÁGRAFO 2: Cada delegación deberá contar con representación en ambos sexos, mujeres y hombres, conforme al cuadro oficial de cupos establecido.

PARÁGRAFO 3: No se podrán inscribir los deportistas que se encuentren inhabilitados, según las condiciones y previsiones establecidas en la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales.

PARÁGRAFO 4: Un deportista y/o entrenador solo podrá inscribirse en un (1) deporte de conjunto o individual o en una (1) práctica deportiva ancestral; de igual forma, solo podrá representar a un (1) barrio, una (1) comunidad, o un (1) municipio; por ende, solo podrá representar a un (1) departamento en la Fase Final.

ARTÍCULO 4°. CUPOS A FASE FINAL: Los cupos establecidos para la Fase Final de los Juegos en este deporte son los siguientes:

DEPARTAMENTO	VELOCIDAD		LANZAMIENTOS		TOTAL	
	MUJER	HOMBRE	MUJER	HOMBRE	MUJER	HOMBRE
CHOCÓ	2	2	1	1	3	3
VALLE DEL CAUCA	2	2	1	1	3	3
CAUCA	2	2	1	1	3	3
NARIÑO	2	2	1	1	3	3

NOTA: El Representante de las Negritudes será el mismo delegado para los deportes individuales y ancestrales

PARÁGRAFO: Para la adjudicación de los cupos a la Fase Final, todos los departamentos deberán entregar información del cronograma de realización de sus eventos, así como de los resultados de su final departamental en el formato establecido por el Ministerio del Deporte con el fin de realizar la correspondiente evaluación técnica. La delegación que no brinde la información mencionada en los plazos establecidos no tendrá cupos a la Fase Final de los Juegos.

ARTÍCULO 5°. PARTICIPACIÓN. Podrán participar en la Fase Final los deportistas promovidos por los entes departamentales y además que cumplan con los requisitos de la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales.

PARÁGRAFO 1: Para participar en cada uno de los encuentros deportivos, los deportistas, cuerpo técnico, delegados y demás integrantes de la delegación deberán cumplir con lo señalado en la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales.

PARÁGRAFO 2: Se considera deportista habilitado aquel que cumple con los criterios reglamentarios establecidos por la organización del evento. Para tal fin, el mecanismo de validación corresponde a la planilla oficial de juego, en la cual debe encontrarse debidamente inscrito. Adicionalmente, el deportista no podrá registrar sanciones disciplinarias vigentes que restrinjan su participación, ni presentar concepto médico de lesiones que limiten o imposibiliten su intervención competitiva en el encuentro, de acuerdo con lo establecido en la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales.

PARÁGRAFO 3: Las inhabilidades para participar en la Fase Final están descritas en la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales.

PARÁGRAFO 4: Los deportistas deberán competir en todas las pruebas de la modalidad en la cual se inscribieron.

ARTÍCULO 6°. ASPECTOS TÉCNICOS. Para el desarrollo de las competencias se deberán tener presentes los siguientes aspectos:

IMPULSIÓN DE BALA

- 1. Zona de lanzamiento:** La impulsión se realizará desde un círculo de lanzamiento con un diámetro interior de dos (2) metros aproximadamente. En la parte frontal del círculo se ubicará un tope o tabla de rechazo con las dimensiones reglamentarias. El sector de caída estará demarcado por dos líneas blancas que forman un ángulo aproximado de treinta y cuatro grados (34°). Cualquier ajuste a las medidas estará sujeto a las condiciones del escenario deportivo y al criterio del Director del Campeonato.
- 2. Descripción del implemento:** La organización de los Juegos suministrará Los implementos, con las siguientes características:

- a. **Hombres:** Bala de seis kilogramos (6 kg), fabricada en metal macizo, con un diámetro entre ciento diez (110 mm) y ciento treinta (130 mm).
 - b. **Mujeres:** Bala de cuatro kilogramos (4 kg), fabricada en metal macizo, con un diámetro entre noventa y cinco (95 mm) y ciento diez (110 mm).
3. **Intentos y tiempo:** Cada atleta dispondrá de tres (3) intentos para realizar su impulsión, contando con un máximo de un (1) minuto para ejecutar cada intento.
4. **Forma de ejecución:** La bala deberá colocarse en la base de los dedos (palma de la mano), apoyada contra el cuello o la mandíbula, y ser impulsada mediante un movimiento continuo del brazo, sin ser lanzada ni separarse del cuello antes de la salida del implemento. El atleta debe iniciar el intento dentro del círculo y podrá usar cualquiera de las técnicas permitidas (lineal o rotacional). Durante la ejecución, no se permite tocar ni salir del círculo por la parte frontal antes de que la bala haya tocado el suelo.
5. **Validez del lanzamiento:** El intento será válido si la bala cae dentro del sector demarcado, el atleta permanece dentro del círculo hasta la caída del implemento y abandona el área de lanzamiento por la mitad posterior del círculo. Se tomará como marca válida el punto más cercano al círculo en el que la bala haga su primer contacto con el terreno.

LANZAMIENTO DE JABALINA:

1. **Zona de lanzamiento:** Estará delimitada por un pasillo de aproximadamente treinta y dos (32) metros de largo por cuatro (4) metros de ancho y una línea final para marcar la zona válida del lanzamiento. El sector de caída estará demarcado por dos líneas blancas que forman entre sí un ángulo aproximado de veintinueve grados (29°). El cumplimiento de estas medidas podrá ajustarse según las condiciones del escenario deportivo y el criterio del Director del Campeonato.
2. **Descripción del implemento:** La organización de los Juegos proporcionará los implementos necesarios para la competencia, los cuales cumplirán las siguientes características:
 - a. **Hombres:** La jabalina tendrá un peso de seiscientos (600) gramos y una longitud de dos metros y treinta centímetros (2.30 m).
 - b. **Mujeres:** La jabalina tendrá un peso de quinientos (500) gramos y una longitud de dos metros y treinta centímetros (2.30 m).
3. **Intentos y tiempo:** Cada atleta dispondrá de tres (3) intentos. Para la ejecución de cada lanzamiento contará con un tiempo máximo de un (1) minuto.

4. **Forma de ejecución:** La jabalina deberá sujetarse con una sola mano por la encordadura y lanzarse por encima del hombro o del brazo de lanzar. No se permite realizar el movimiento de lanzamiento mediante rotación ni dar la espalda al sector de caída antes de la suelta del implemento.
5. **Validez del lanzamiento:** Para que el intento sea considerado válido, la punta metálica de la jabalina deberá tocar el suelo antes que cualquier otra parte de este implemento, dentro de la zona demarcada. En caso de que la jabalina no quede clavada, se tomará como referencia la marca del primer punto de contacto de la punta metálica con el terreno.

VELOCIDAD

1. En las pruebas de velocidad, en cada rama, si se presentan cinco (5) o más atletas, se realizarán **series clasificatorias**. Avanzarán a la final los cuatro (4) mejores tiempos entre todas las series.
2. Cada competidor contará con un **carril asignado** y exclusivo para la ejecución de la prueba. Es obligatorio correr en el carril asignado durante toda la distancia. La asignación de carriles se realizará conforme al sorteo efectuado durante la reunión informativa previa a la competencia.
3. Cada competidor podrá incurrir en un máximo de dos (2) **salidas en falso**; una tercera salida en falso será causal de descalificación. Las salidas en falso deberán ser informadas oficialmente por el juez de salida a los participantes.
4. **La salida** deberá realizarse en posición de cuatro apoyos (salida baja).
5. El juez deberá indicar la salida de forma audible y visual (ej. una bandera levantada verticalmente y un silbato).
6. Para los **relevos**, la transferencia del testigo se debe realizar dentro de la zona de cambio designada.
7. Solo podrán participar en la prueba de relevos 4 x 100m las delegaciones que cuenten con los cuatro (4) deportistas promovidos para las pruebas de pista (velocidad), dos (2) mujeres y dos (2) hombres, de acuerdo con lo establecido en el presente reglamento técnico.
8. La clasificación será determinada por orden de llegada, el atleta que cruza primero la línea de meta. La parte del cuerpo que se tendrá en cuenta para el registro es el torso del cuerpo (hombros, pecho, abdomen).

PARÁGRAFO 1: La realización de la competencia en la Fase Final estará sujeta a la participación mínima de tres (3) deportistas, pertenecientes a distintas delegaciones, según lo dispuesto en la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales.

PARÁGRAFO 2: En caso de que una prueba convocada para la Fase Final haya cumplido inicialmente con el número mínimo de deportistas establecido en la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales., y que, por alguna circunstancia, alguno de ellos no cumpla con los requisitos mínimos para su participación, la prueba podrá desarrollarse con un mínimo de dos (2) deportistas y será válida para la adjudicación de medallas. En ningún caso se permitirá la realización de pruebas con un solo deportista.

ARTÍCULO 8º. POLÍTICAS DEL TORNEO. Aspectos y comportamientos para tener en cuenta durante la realización de las competencias deportivas:

1. No habrá tiempo de espera para el inicio de un encuentro o competencia, salvo en las excepciones contempladas en la Carta Deportiva Fundamental y/o en las Bases Generales.
2. Cuando una competencia sea suspendida por motivos de fuerza mayor, ajenos a situaciones disciplinarias, se otorgará un tiempo de espera de treinta (30) minutos. Si, transcurrido este periodo, no es posible reanudar la prueba, los atletas y el grupo arbitral se reunirán para reprogramar la competencia o las pruebas afectadas.
3. Los deportistas deberán presentarse ante los jueces con su acreditación oficial de los Juegos antes del inicio de cada prueba, con el fin de realizar el registro correspondiente y permitir su plena identificación.
4. Cuando el desarrollo normal de una competencia sea interrumpido por la actuación de un miembro de alguna de las delegaciones participantes, el juez solicitará la colaboración de los deportistas involucrados para garantizar la correcta continuidad del evento. Si dicha colaboración no es atendida de manera satisfactoria, el juez podrá suspender la competencia por falta de garantías, y el Comité Disciplinario aplicará las sanciones correspondientes.
5. El juez podrá dar por terminada una competencia por las siguientes causas:
 - a. Negarse un deportista expulsado a abandonar el escenario deportivo, después de habersele otorgado un (1) minuto para hacerlo.
 - b. Resistencia por parte de los deportistas, miembros de la delegación o acompañantes para acatar las órdenes impartidas por el juez.

- c. Retiro voluntario de los competidores.
 - d. Actos de discriminación hacia cualquier persona presente en el escenario deportivo.
 - e. Otras situaciones que representen falta de garantías debidamente comprobadas.
6. No podrá(n) participar el (los) atleta(s) que se encuentren bajo los efectos de bebidas embriagantes o sustancias psicoactivas.
7. **Cámara de Llamado:** La Cámara de Llamado estará ubicada en un lugar determinado según las condiciones del escenario y será informado durante la reunión técnica. Todos los atletas deberán presentarse en este espacio conforme a los tiempos establecidos a continuación:
- a. **Apertura de la Cámara de Llamado:** 50 minutos antes del inicio de la competencia.
 - b. **Cierre de la Cámara de Llamado:** 10 minutos antes del inicio de la competencia.
 - c. **Ingreso a la prueba:** 10 minutos antes del inicio de la competencia.
- El cumplimiento de estos tiempos es obligatorio para todos los participantes.
8. Los atletas que no se presenten en la Cámara de Llamado dentro de los tiempos establecidos, y cuya demora no sea atribuible a la organización, serán excluidos de la competencia.
9. El acceso a la Cámara de Llamado estará permitido exclusivamente para los atletas que vayan a competir. Los oficiales, entrenadores y demás personal de apoyo no podrán ingresar a este espacio.

ARTÍCULO 9º. UNIFORMES E IMPLEMENTACIÓN. Los uniformes de competencia y presentación de los deportistas serán responsabilidad de cada uno de los entes departamentales y deberán cumplir con las especificaciones técnicas contempladas en Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales. Estos uniformes se portarán obligatoriamente en la Fase Final, teniendo en cuenta:

- 1. Los deportistas deberán presentarse al escenario de juego con uniforme acorde al deporte.
- 2. Los jefes de misión, médicos, fisioterapeutas y delegados deberán presentarse al escenario de juego debidamente uniformado e identificado.
- 3. Los uniformes de presentación y de competencia no podrán llevar un logotipo de publicidad política, publicidad de bebidas alcohólicas, de cigarrillos y/o apuestas, tampoco deberán tener mensajes ofensivos en ningún idioma.

ARTÍCULO 10º MEDALLERÍA. En la Fase Final de los X Juegos Deportivos del Litoral Pacífico se otorgarán medallas así: once (11) color dorado, once (11) color plateado y once (11) color bronce:

MEDALLA	HOMBRE	MUJER	MIXTO	TOTAL
Color dorado	5	5	1	11
Color plateado	5	5	1	11
Color bronce	5	5	1	11

PARÁGRAFO 1: Para la premiación, los deportistas deberán portar el uniforme oficial de presentación cumpliendo con los protocolos establecidos por la organización.

PARÁGRAFO 2: Para la premiación, los deportistas deberán estar oficialmente inscritos en la plataforma y haber participado en los Juegos.

PARÁGRAFO 3: La premiación oficial se hará conforme con lo dispuesto en la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales de los Juegos.

ARTÍCULO 11º. DISPOSICIONES GENERALES. Los aspectos de reglamento del deporte en mención no contemplados en este documento serán resueltos de la siguiente manera:

- 1. De Orden General:** por el Comité Organizador de los Juegos de la fase correspondiente y de acuerdo con lo dispuesto en la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales.
- 2. De Orden Técnico:** por el Comité Organizador de los Juegos de la fase correspondiente, quienes procederán de acuerdo con las normas y código disciplinario establecidos por la Federación Colombiana de Atletismo (FCA), vigentes a la fecha de las competencias.

El presente reglamento de competencia es adoptado como oficial y será el encargado de orientar el proceso de participación, organización y realización de las competencias de atletismo, en el marco de los X Juegos Deportivos del Litoral Pacífico y hace parte de la Carta Deportiva Fundamental y/o Bases Generales.

Nota: Las disposiciones contenidas en este documento se refieren igualmente a mujeres y hombres, sea cual fuere el género empleado en sus palabras o expresiones para simplificar su lectura. Asimismo, el uso del singular incluye también el plural o viceversa.



WILLIAM RODRÍGUEZ CRUZ

Director Técnico Central

X Juegos Deportivos del Litoral Pacífico

Revisó:	Antonio Gabriel Calderón	Coordinador GIT Deporte Social Comunitario
Revisó:	Yohana Patricia Chona Jiménez	GIT Deporte Social Comunitario
Revisó:	Cristian Camilo Castellanos Garcia	GIT Deporte Social Comunitario
Elaboró:	Oscar Eduardo Aponte Botero	GIT Deporte Social Comunitario
Elaboró:	William Ricardo Guarín Sandoval	GIT Deporte Social Comunitario
Elaboró:	Alderson Manuel Feria Suarez	GIT Deporte Social Comunitario

